

DE BELLIS MAGISTRORUM MILITUM (DBMM)

ein Spiel, das historische Schlachten simuliert. Beginnend ab der biblischen Frühgeschichte über die klassische Antike (Athen, das Makedonische Reich Alexander des Großen, die Römerzeit), die Zeit der Franken und Wikinger bis zu den Kreuzzügen und dem Hochmittelalter vermittelt DBMM eine Simulation großer Feldschlachten mit

- Befehlsketten und Gruppen die gemeinsam auf dem Feld agiert haben
- Stärken und Schwächen der historischen Gegner
- den Möglichkeiten und den Schwierigkeiten mit unterschiedlichen Truppen zu kooperieren



Gespielt wird mit Miniaturen – nicht am PC. Das Spiel bietet die Möglichkeit in die Rolle eines historischen Feldherren zu schlüpfen und entweder

- konkrete historische Szenarien nachzuspielen indem man überlieferte Quellen in DBMM Armeen und Gelände übersetzt, oder
- fiktive Schlachten mit gleichwertige Armeen zu bestreiten, um das Können der Spieler gegeneinander zu messen

Kulturen aller Kontinente von denen wir aus dieser Epoche Zeugnisse haben sind berücksichtigt. Dadurch können Schlachte aus dem fernen Asien, dem amerikanischen Kontinent, dem Nahen Osten oder Europa gespielt werden.

Weitere Infos im Netz:

- <http://arnim.web.netic.de/tabletop/>
- <https://tabletop-rheinmain.de/>